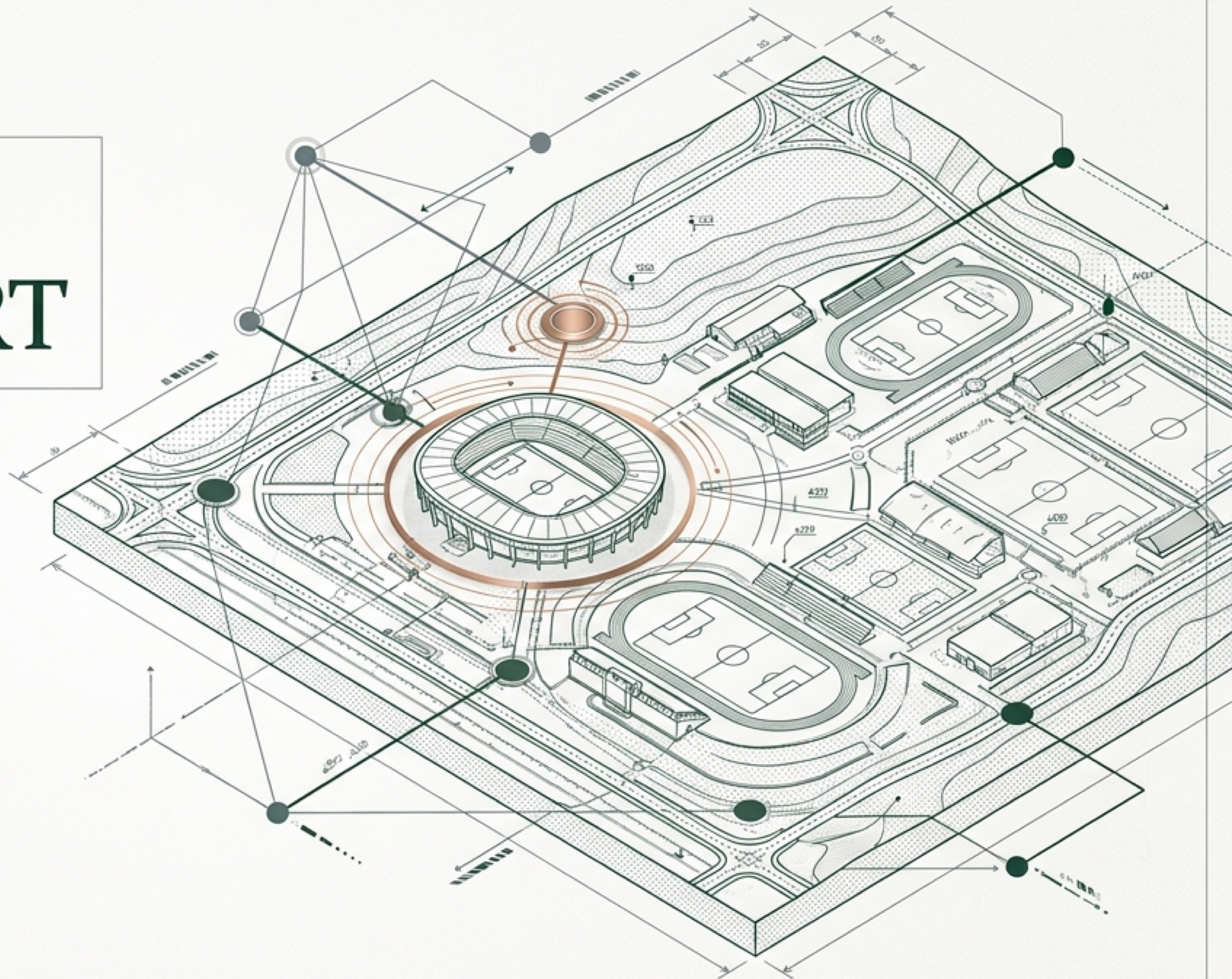


IDMATIC MOBILE SPORT

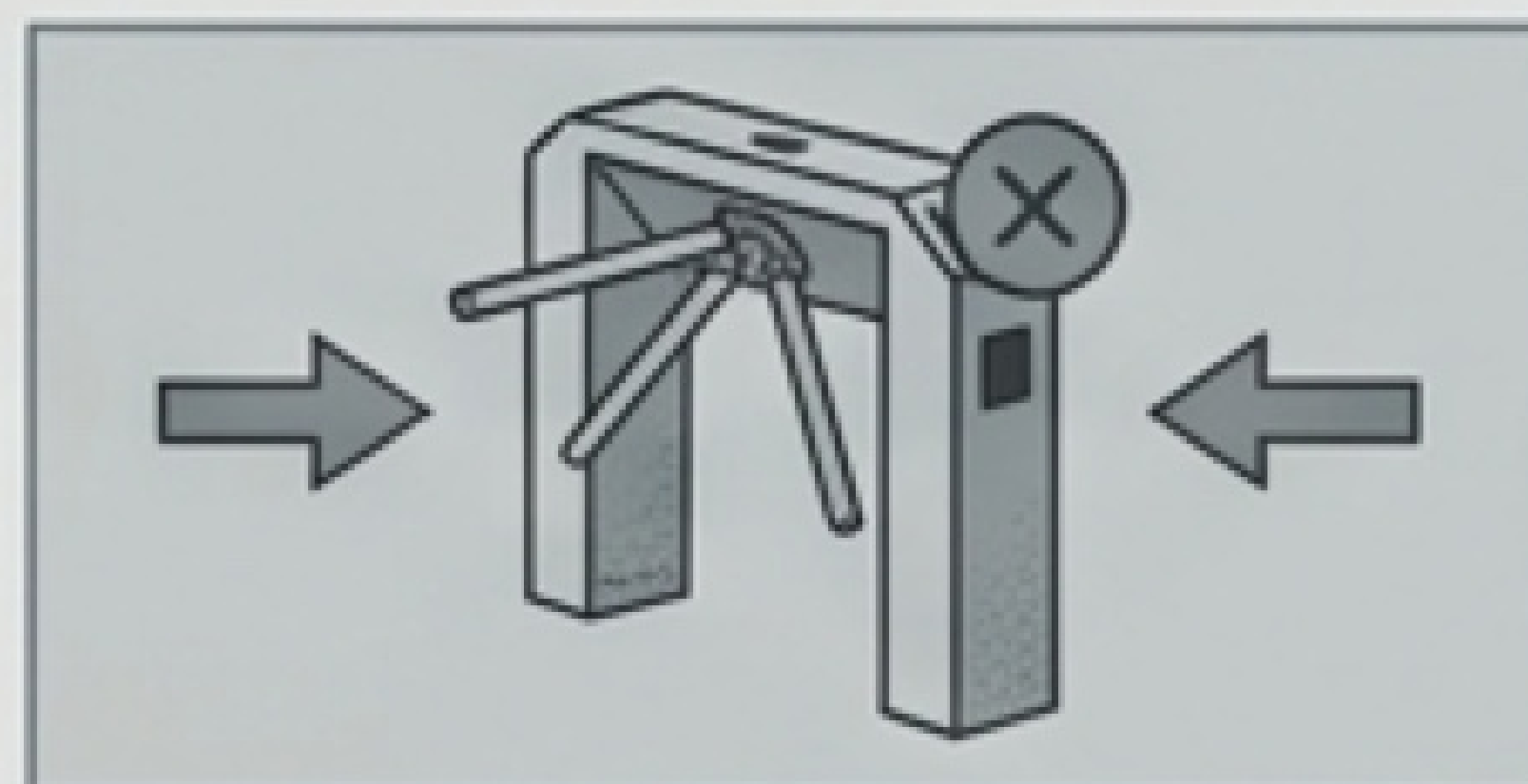
Единая мобильная платформа
управления доступом,
аккредитацией и безопасностью.

Контроль появляется там,
где проходит соревнование,
а не только там,
где построен
турникет.



От статической инфраструктуры к динамическому цифровому периметру

Прошлый стандарт



От капитальных постов

Ограничение контроля только построенными входными группами



От бумажных списков

Статичные базы данных, не учитывающие оперативную обстановку



От изолированных сканеров

Полная остановка прохода при потере связи



От слепых зон

Разрозненные камеры и ручной поиск инцидентов

Новая реальность IDMATIS



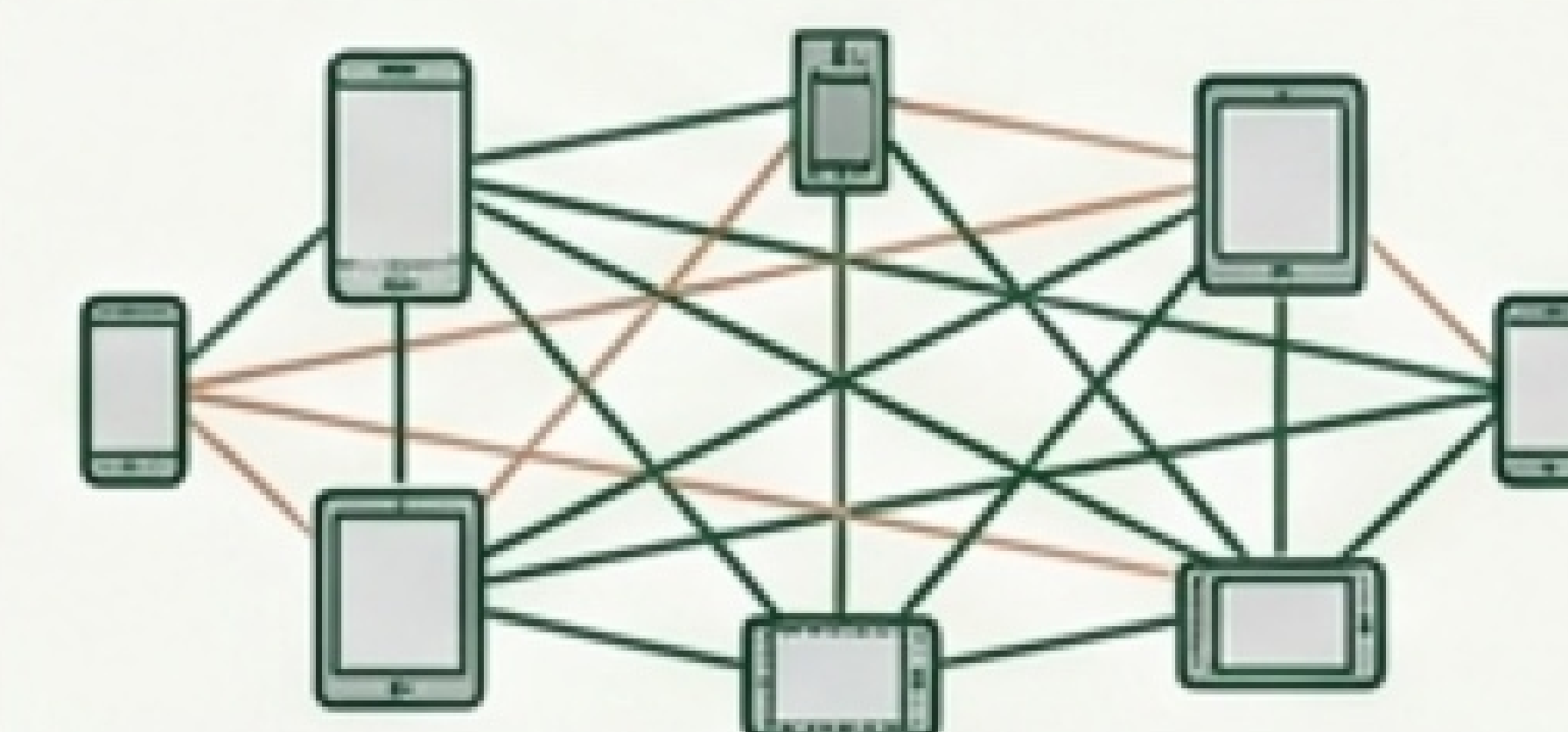
К программным точкам

Быстрое развёртывание на трассе, поле, парковке или временной зоне



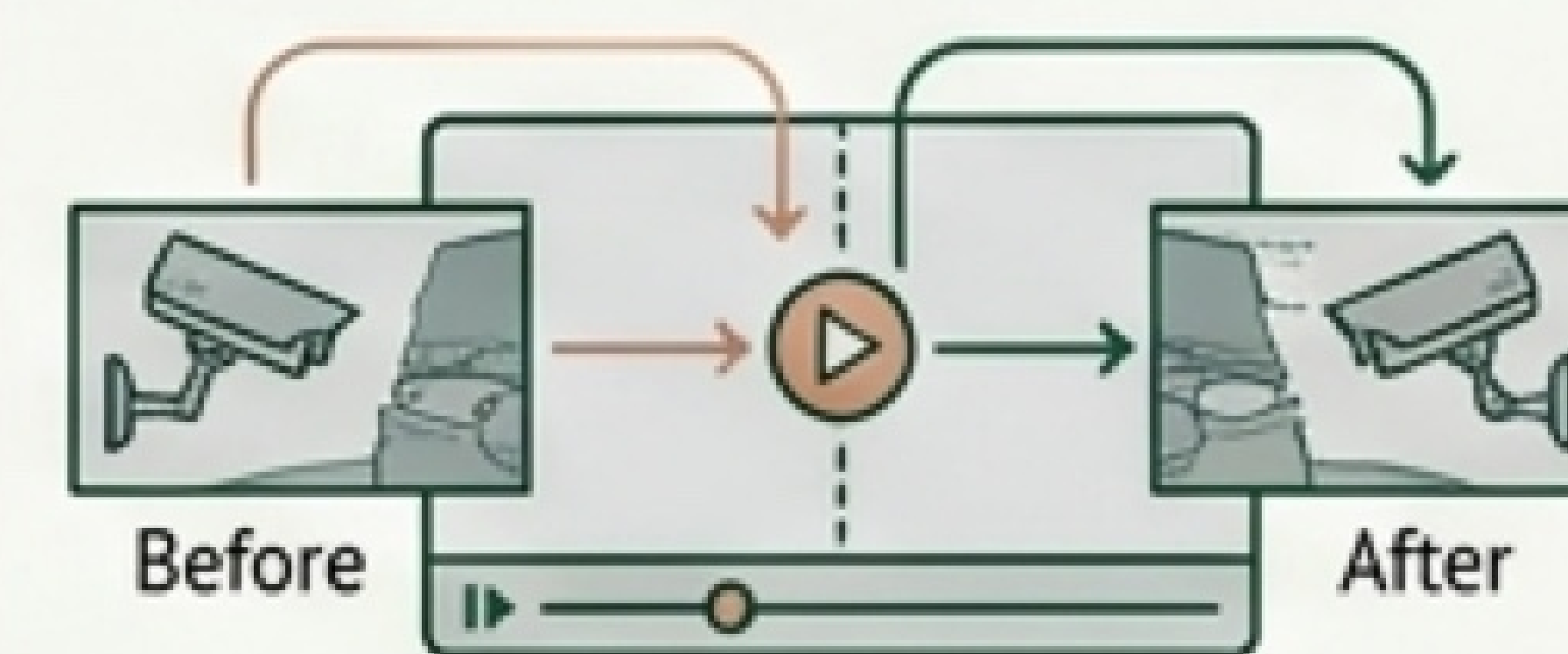
К цифровому праву

Решение учитывает роль, зону, время, статус и контекст



К Field Edge Mesh

Автономно работает вся площадка, а не одно устройство

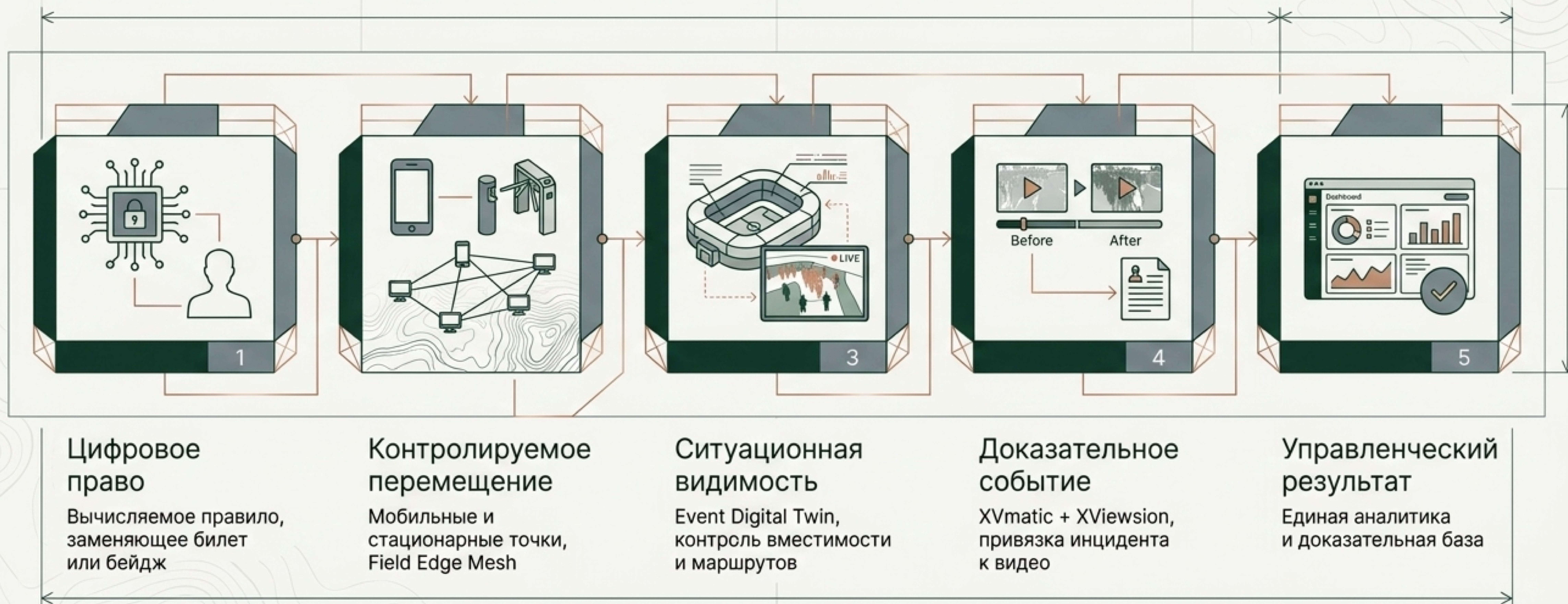


К видеодоказательствам

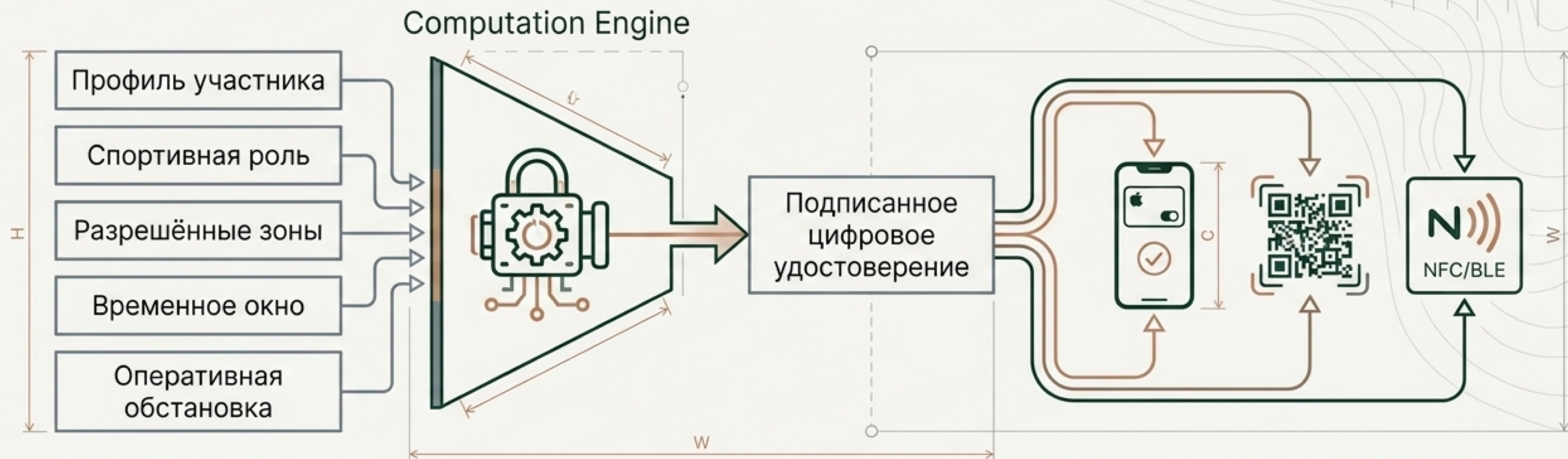
Оператор получает связанный фрагмент до и после события

Архитектурная формула IDMATIC

Спортивное соревнование — это временно возникающая инфраструктура.
Система превращает её в управляемый процесс через единую последовательность:



Шаг 1: Вычисляемое цифровое право



Динамическая адаптация

Право автоматически обновляется при изменении расписания без перевыпуска носителя.

Универсальность форматов

Поддержка Wallet, динамических QR, BLE и печатных бейджей с единой идентичностью.

Международный стандарт

Межсистемный обмен по протоколам W3C Verifiable Credentials 2.0.

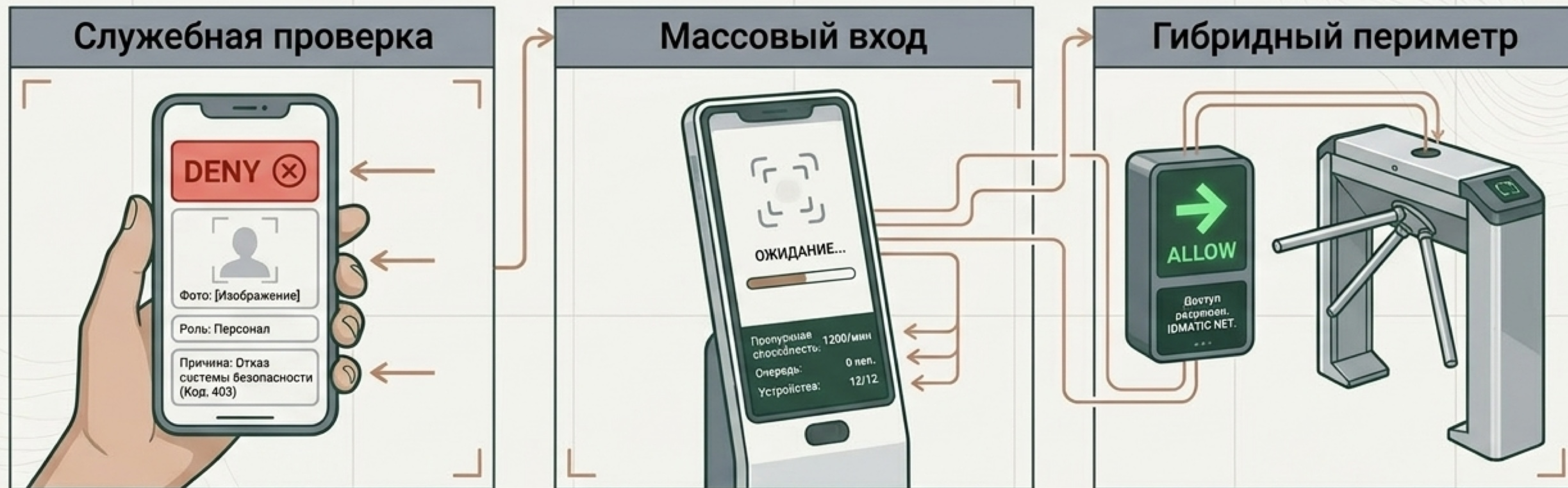
Масштабирование через делегирование

Крупное событие невозможно администрировать в одиночку. Система делегирует ограниченные полномочия партнёрам, сохраняя единый аудит.



Разделение ответственности: Инициатор подает заявку → Согласующий проверяет риск → Система автоматически вычисляет зоны и выпускает право.

Шаг 2: Программное исполнение контроля (Mobile Lane Autopilot)



Фотография, роль, объяснение причины отказа. Шаг-ап аутентификация при риске.

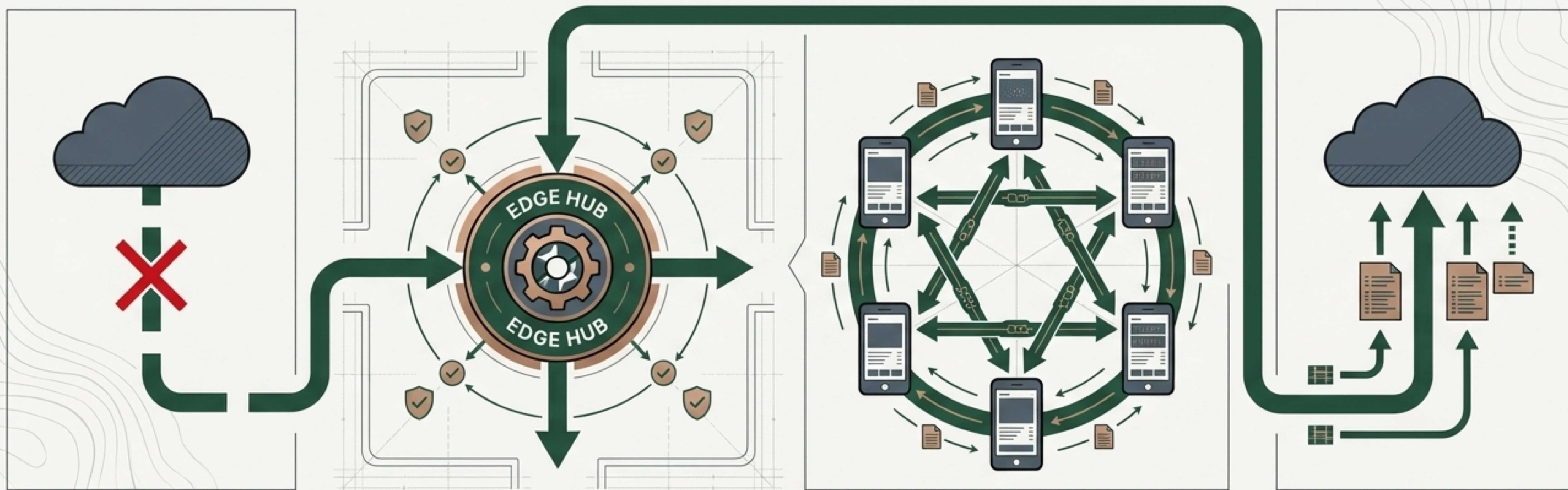
Минимальный интерфейс. Автоматическая фокусировка на идентификаторе и высокая пропускная способность.

Бесшовная интеграция с существующими турникетами арены (IDMATIC NET).

Руководитель смены видит загрузку, темп и уровень заряда устройств, перераспределяя потоки до образования очередей.

Автономность периметра (Field Edge Mesh)

Отказ внешней связи не превращает разрешённый проход в остановку соревнования. Площадка работает как единый организм.



Разрыв WAN

Связь с центральным облаком потеряна.

Локальный контур

Edge Hub берёт управление. Проверка подписей и зон на базе trusted time.

Обмен в Mesh-сети

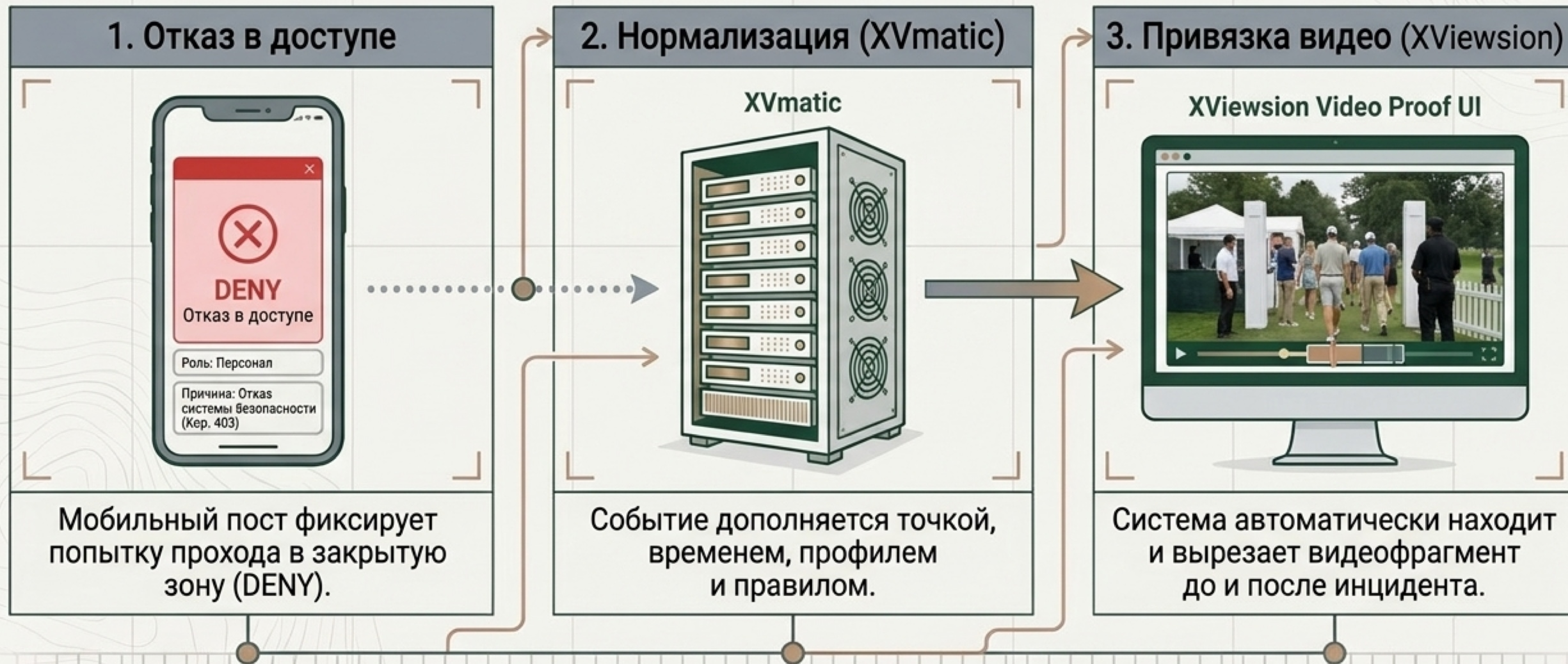
Мобильные посты делятся данными напрямую. Локальный anti-passback работает мгновенно.

Синхронизация

При восстановлении связи журналы согласуются без потери событий.

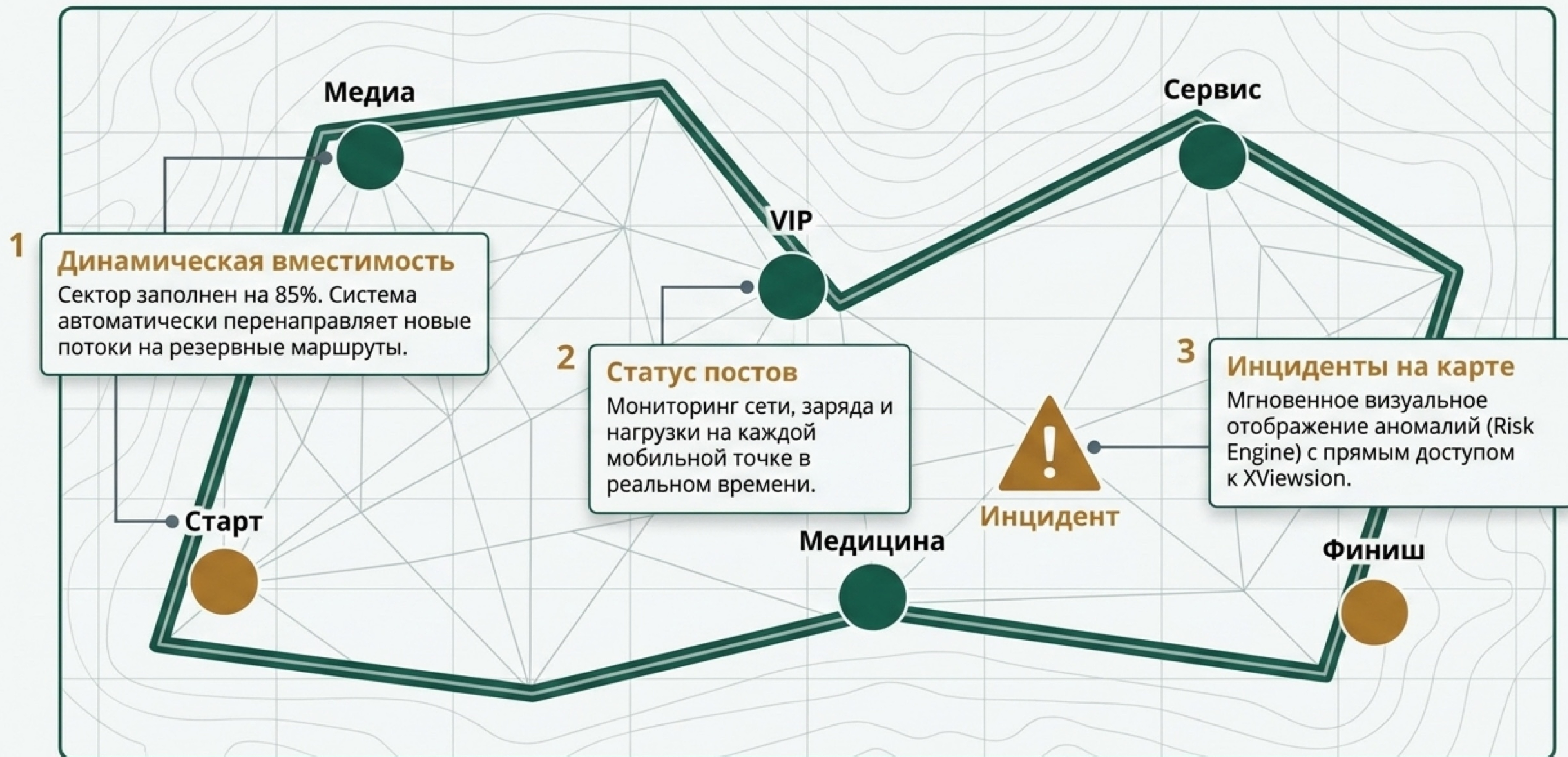
Шаг 4: Доказательный слой (Video Proof Layer)

Безупречная доказательная база. Оператор не ищет нужную камеру вручную — инцидент подается в готовом виде.



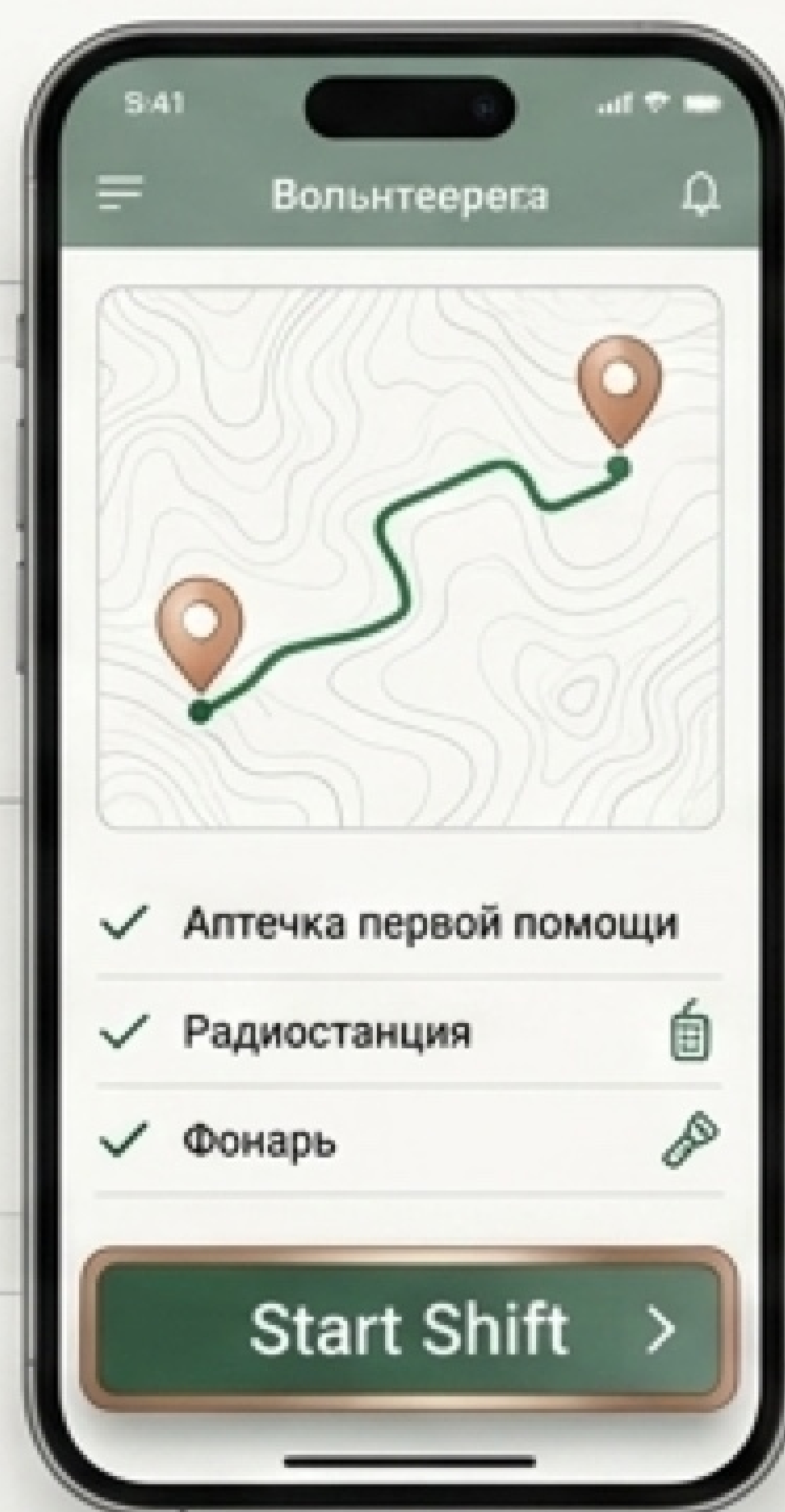
Шаг 3: Синтез - Event Digital Twin

Физическая территория и цифровые правила сливаются в единой пространственной модели.



Управление персоналом и безопасностью (Workforce & Safety)

Задачи и смены



- Профиль включает квалификации, инструктажи и оборудование.
- Право на доступ активируется только после подтверждения начала смены на конкретном посту.
- Адресная диспетчеризация задач (вызов ближайшей медицинской команды).

Эвакуация и контроль



- В аварийном режиме обычный вход блокируется.
- Контрольные устройства переключаются на учёт выхода.
- Формируется Emergency List с точным списком людей на точках сбора.

Эталон открытой площадки: IDMATIC MOBILE GOLF

Гольф доказывает работоспособность невидимого периметра: огромная территория, элитная аудитория и отсутствие стационарной инфраструктуры.



Online-First (Главный вход / Media)

Высокая пропускная способность, массовый потоковый сканинг.



Offline-First (Удалённые лунки / Тренировочные зоны)

Работают автономно на смартфонах контролёров. Защита от невозможных маршрутов.



Premium / BLE (Clubhouse / VIP Lounge)

Soft recognition, комфортный бесконтактный проход для VIP-гостей.

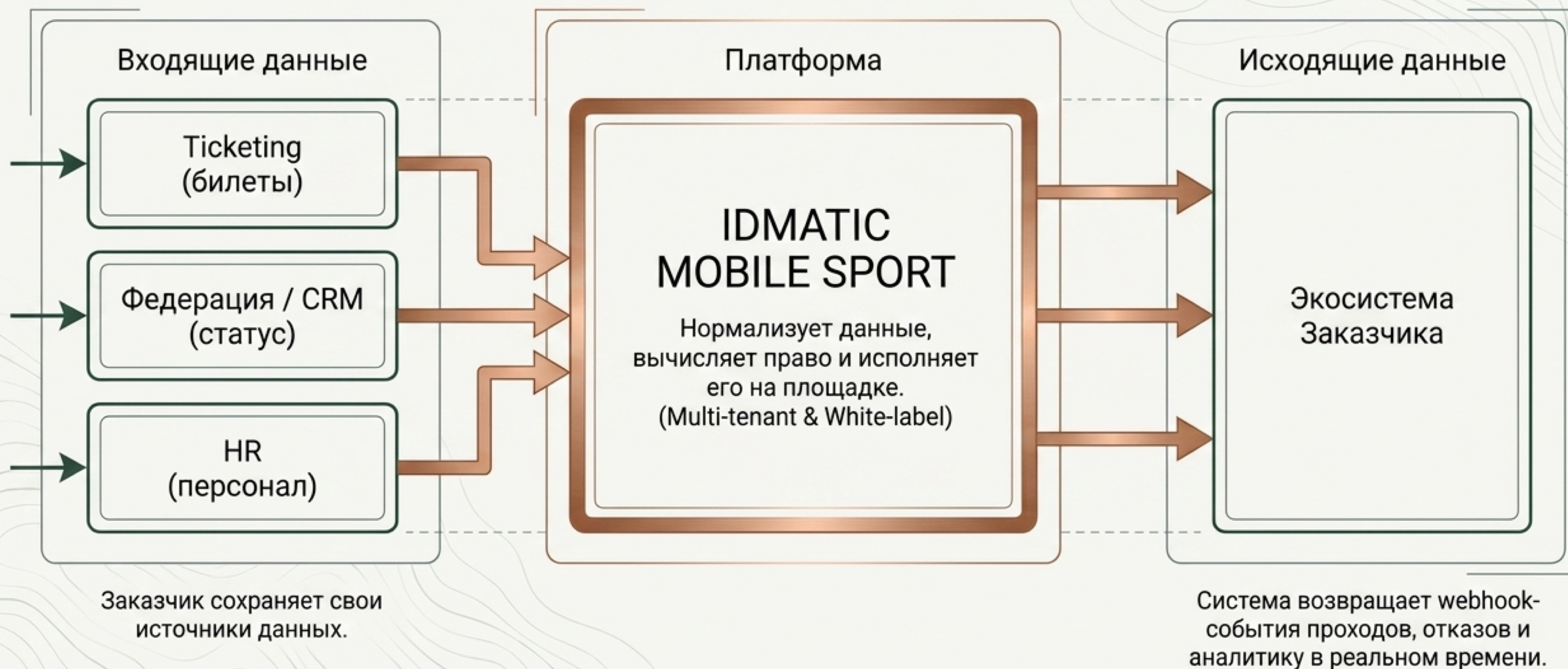


Универсальная архитектура для 10 видов спорта

	Open Field	Offline-критичность	Сложность зон	Multi-venue	Строгость аккредитации	
Гольф	5	5	6	4	4	
Лёгкая атлетика	8	5	4	8	0	
Велоспорт	5	5	4	5	5	
Триатлон	8	8	9	5	5	
Автоспорт	5	5	5	5	5	
Конный спорт	4	4	5	4	6	
Биатлон	5	5	6	4	5	
Парусный спорт	1+	10	4	5	4	
Ориентирование	5	5	4	4	3	
Футбол	3	2	5	6	5	

Одна платформа, разные профили. Логика платформы адаптируется под дисциплину без переписывания кода: для автоспорта критична мгновенная блокировка, для парусного спорта — выход на акваторию, для футбола — гибридная интеграция со СКУД.

Партнёрская экосистема и API-first интеграция



Совокупная бизнес-ценность платформы

Для Организаторов



Быстрое развёртывание периметра без капитального строительства. Управление всем мероприятием (Digital Twin) как единой программой, от марафонов до гольф-турниров.

Для Службы безопасности



Доказательность каждого действия. Автономность площадки (Edge Mesh), мгновенный анализ аномалий (Risk Engine) и привязка инцидентов к видео (XViewsion).

Для Интеграторов



Повторяемый бизнес-шаблон. Multi-tenant архитектура, White-label интерфейсы и готовые комплекты устройств для сервисной модели.

Опирается на более чем 30-летний инженерный опыт АО «МТТ Контрол» (с 1995 года). Проверенная надёжность классической СКУД, перенесённая в мобильную среду.

Протокол следующего шага

От цифрового двойника к реальному внедрению.
Как мы адаптируем систему под ваш объект:



Карта контуров

Выбор объекта, картирование временных и постоянных зон, определение offline-политик.



Архитектурная сессия

Определение источников данных (Ticketing/CRM), планирование интеграции и модели эксплуатации.



Отраслевая конфигурация

Настройка матрицы прав, ролей и словаря инцидентов под конкретный вид спорта.

IDMATIC MOBILE SPORT превращает территорию в управляемый цифровой периметр. Готовы спланировать архитектуру вашего соревнования.